


THQ INC., 29903 Agoura Road, Agoura Hills, CA 91301




111547







SMACKDOWN VS RAW 2008

FEATURING EXTREME CHAMPIONSHIP WRESTLING ECW

TEEN
ADOLESCENTS
T
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

THQ



# WARNING

Before playing this game, read the Xbox 360 Instruction Manual and any peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, see www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see inside of back cover).

## Important Health Warning About Playing Video Games

### Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit farther from the television screen.
- Use a smaller television screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

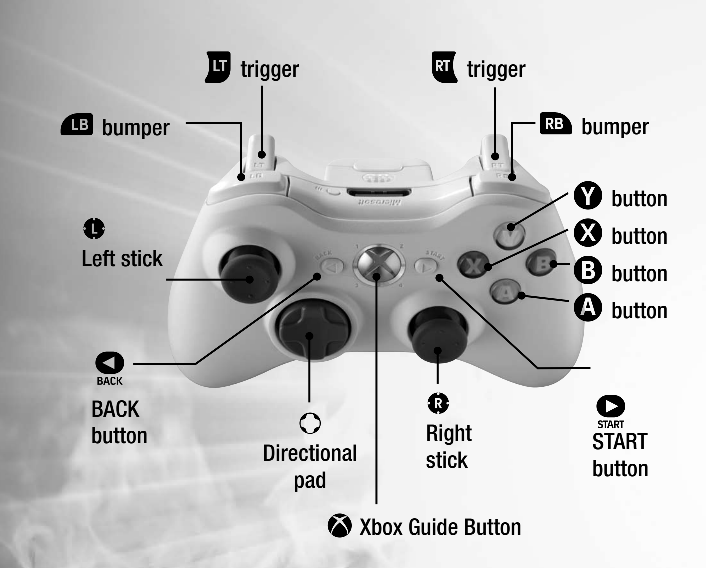
If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing

# TABLE OF CONTENTS





# CONTROLLER




## BASIC CONTROLS

| | |
|---|---|
| Control Superstar | L stick |
| Strike Attack | X button |
| Quick Grapple | R stick ↑, R stick ↓, R stick ←, R stick → |
| Strong Grapple | Hold RB + Move R stick ↑ / R stick ↓ |
| Ultimate Control Grapple | Hold RB + Move R stick ← / R stick → |
| Run | Hold LB + Move L stick |
| Counter Strike Attack | LT trigger |
| Counter Grapple Attack | RT trigger |
| Finisher | Y button |
| Irish Whip | B button |

| | |
|---|---|
| Pick up / Drop weapon | A button |
| Pin Fall | R stick ↓ |
| Taunt | D-pad (↑, ↓, ←, →) |
| Ring In / Ring Out | Move L stick toward rope + A button |
| Pick up a downed opponent | Click R stick Stick |
| Pause menu | START |

**NOTE: Control type A uses the left stick and is the default control type. Control type B uses the D-pad.*

## SPECIAL MOVES BY SUPERSTAR TYPE

| BRAWLER | CONTROL COMMANDS |
|---|---|
| Ground & Pound | Press A button near the upper body of a downed opponent |
| Fists of Fury | Hold RB + X button |
| Wreck Shop | Hold RB + Y button (must be in possession of a stored fighting style icon) |

| DIRTY | CONTROL COMMANDS |
|---|---|
| Referee Shield | Approach referee and hold A button (release A button to push) |
| Argue With Referee | Y button (following an opponent's pin kick out) |
| Ignore Rope Break | Hold R stick (during struggle submission hold) |
| Remove Turnbuckle | Approach turnbuckle and press A button |
| Super Dirty Move | Hold RB + Y button facing groggy opponent (must be in possession of a stored fighting style icon. |



| HARDCORE | CONTROL COMMANDS |
|---|---|
| Armed & Dangerous | Move L stick while holding a weapon |
| Hardcore Rejuvenation | The Superstar will receive a full momentum meter after being bloodied by an opponent. |
| Hardcore Resurrection | Hold RB + Y button while holding a chair (must be in possession of stored fighting style icon) |
| **HIGH FLYER** | **CONTROL COMMANDS** |
| Springboard Attack | Move L stick toward ropes + X button |
| Evasive Roll | Hold LT/RT + Move L stick |
| Turnbuckle Leapfrog | Run toward a groggy opponent positioned in the turnbuckle and press the A button |
| Standing Dive Attack to Outside | Move L stick toward outside opponent + X button near the ropes |
| Running Dive Attack to Outside | Run toward opponent outside of the ring + X button near the ropes |
| Possum Pin | Hold RB + Y button when on the ground (must be in possession of a stored fighting style icon) |
| **POWERHOUSE** | **CONTROL COMMANDS** |
| The Irresistible Force | While being pinned press any button |
| Strong Irish Whip | Hold B button |
| Rampage Mode | Hold RB + Y button (must be in possession of a stored fighting style icon) |
| **SHOWMAN** | **CONTROL COMMANDS** |
| Mass Appeal | D-pad (↑, ↓, ←, → ) |
| Mass Exposure | D-pad (any direction) while situated on a turnbuckle |

| | |
|---|---|
| Steal Taunt | Hold Y + D-pad (any direction) |
| Steal Finishing Move | Hold RB + Y button (must be in opponent's correct finishing move situation and have a stored fighting style icon) |
| **TECHNICAL** | **CONTROL COMMANDS** |
| Fake Irish Whip | B button + X button (before release) |
| PIT Maneuver | Run toward opponent + A button |
| Standing Dive Attack to Outside | Move L stick toward outside opponent + X button near the ropes |
| Running Dive Attack to Outside | Run toward opponent outside of the ring + X button near the ropes |
| Technically Sound | Hold RB + Y button (must be in possession of a stored fighting style icon) |
| **SUBMISSION** | **CONTROL COMMANDS** |
| Recovery Hold | Wrench opponent during any struggle submission hold |
| Lock Pick | Move R stick in any direction when on the defensive end of a submission (this ability will lose its effect once severe damage has been sustained) |
| Ultimate Submission | Hold RB + Y button during any struggle submission (must be in possession of a stored fighting style icon) |



# XBOX LIVE®

Play anyone and everyone, anytime, anywhere on Xbox LIVE®. Build your profile (your gamer card). Chat with your friends. Download content at Xbox LIVE Marketplace. Send and receive voice and video messages. Get connected and join the revolution.

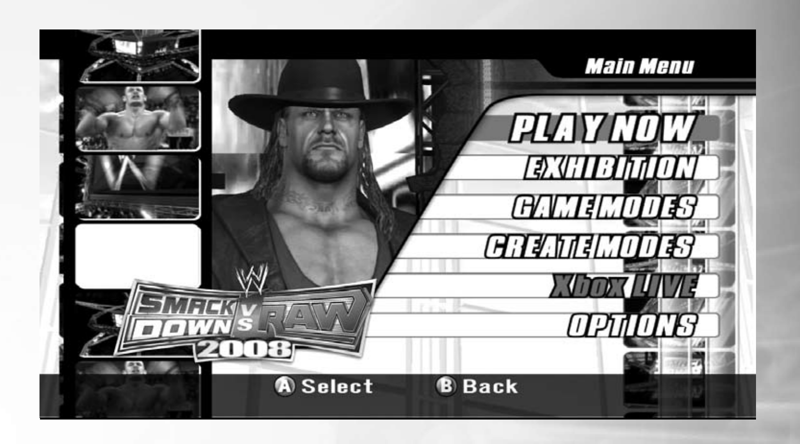
## CONNECTING

Before you can use Xbox LIVE®, connect your Xbox 360™ console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE® is available in your region, go to www.xbox.com/live.

## FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.

# MAIN MENU




After the game loads up, press START to bring up the main menu. Use the ○ / ● to move up and down through the menu. Press the A button to make your selection.

| | |
|---|---|
| Play Now | Play a quick exhibition match. |
| Exhibition Mode | What kind of game do you want to play? Exhibition Mode allows you to participate in any of the game's many exhibition modes – One on One, Two on Two, Triple Threat, Fatal-Four-Way, 6-man, Handicap, and Royal Rumble. Once you select the category of match, you can select from one of the specialty matches like Ladder, TLC, Steel Cage, and much more. |
| Game Modes | Play through a career with 24/7 Mode, Tournament Mode, go to the WWEShop, or relive the greatest matches in WWE history. |
| Create Modes | Here you can create a WWE Superstar, create a move-set, create your own entrance, create a stable of Superstars, customize attributes and create a WWE Championship. |



| | |
|---|---|
| Xbox LIVE | Go online and compete head-to-head with people from around the world. Do you have what it takes to be the best? |
| Options | Adjust sound settings, match rules, in-game options, advanced options, save and load your profiles, and more. Follow the on-screen directions to adjust all of these options. |

# GAMEPLAY FEATURES

## SUPERSTAR FIGHTING STYLES (NEW FOR 2008)

With eight Superstar Fighting Styles to choose from, playing *WWE SmackDown vs. Raw 2008* will never be the same. Each fighting style has its own unique strategy. The styles have exclusive moves, abilities, attributes, and more. Take the fight into your own hands and feel the power of the Superstars.

## STRUGGLE SUBMISSION SYSTEM (NEW FOR 2008)

The new Struggle Submission System gives players intuitive and natural control over their WWE Superstars using the analog sticks. Realism and strategy are at the forefront as players can now control the amount of pressure they apply. Once a Struggle Submission has been locked in, simply move and hold the right stick in any direction to wrench your opponent. As you wrench your opponent, keep an eye on your Superstar's grip icon located above your Superstar's momentum meter. The grip icon is a visual indicator of your Superstar's current grip on your opponent. As an opponent is wrenched, the icon will gradually change to reflect your Superstar's loosening grip. To restore your grip, return to the neutral position by releasing hold of the right stick.

While resting in the neutral position, the defensive opponent can attempt to escape from the hold. Move and hold the right stick in any direction to initiate an escape attempt. Defensive opponents suffering from minimal to no limb damage will be able to power out of Struggle Submissions much more quickly than opponents suffering from moderate to severe limb damage.



## HALL OF FAME (NEW FOR 2008)

Compete in a number of Direct Challenge Mode matches, reliving some of the greatest matches in WWE history, and accomplish a number of other gameplay related goals on your path to WWE immortality. Can you change history as the underdog, or will events play out just like they did? You're in control.

## ECW PRESENCE (NEW FOR 2008)

ECW invades *WWE SmackDown vs. Raw 2008* with new Superstars, weapons and announcers, along with new arenas and the introduction of the all-new ECW Extreme Rules Match.

## WWE 24/7 MODE (NEW FOR 2008)

Can you handle the intensity and hectic schedule of a WWE Superstar? *WWE SmackDown vs. Raw 2008* combines Season and General Manager Modes. You have multiple character development options, stat tracking, and career goals that guide you toward the ultimate achievement of becoming a legend.

After selecting WWE 24/7 Mode you will have the option of playing through the mode as a Superstar or as a General Manager.




Now that you are all set up, you are in the Locker Room. There are four options here in the Locker Room – WWE Magazine, Computer, Cell Phone, and Calendar.



| | |
|---|---|
| WWE Magazine | View the goings on of the WWE, read the storylines as you make them happen in your burgeoning career. |
| Computer | From the Computer you can review your Superstar's Health, Review your Superstar's Popularity, view the Power 25, view your Progress Report, visit WWEShop, change the game Options, and Save your current progress. |
| Cell Phone | The Cell Phone is your main access to what is happening in the WWE. Your Superstar will receive phone calls and text messages from other Superstars, Managers, and even Mr. McMahon himself. |
| Calendar | See the upcoming events on the WWE schedule. Plan out your career as you make your way to becoming a WWE Legend. |

## QUICK GRAPPLES

Quick grapples are difficult to reverse, low-damage attacks that are performed free of a grappled state. Simply move the right analog stick up, down, left or right to perform a different quick grapple attack. Each Superstar is equipped with four front and four rear Quick Grapple attacks. Quick Grapples are a great way to work over an opponent during the early minutes of a match. Each Superstar's Quick Grapple move-set can be edited in the Create A Move-Set option.

## STRONG GRAPPLES

Strong Grapple moves inflict more damage than quick grapples, but are also easier to reverse due to their slow movement. Unlike quick grapples, Strong Grapples can only be performed while in a grappled state. To lock your opponent in a grappled state, press and hold RB and move RS up or down.

## ULTIMATE CONTROL GRAPPLES

Ultimate Control Grapples give players the freedom to decide when and where they want to lay the smackdown on their opponent. To perform an Ultimate Control Grapple press and hold RB and move RS left or right. Follow the instructions along the HUD to perform a wide variety of high impact, bone jarring grapple moves.

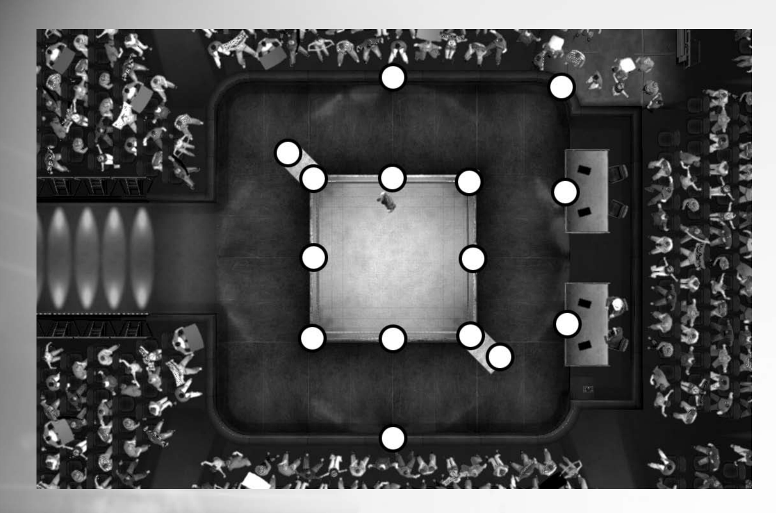


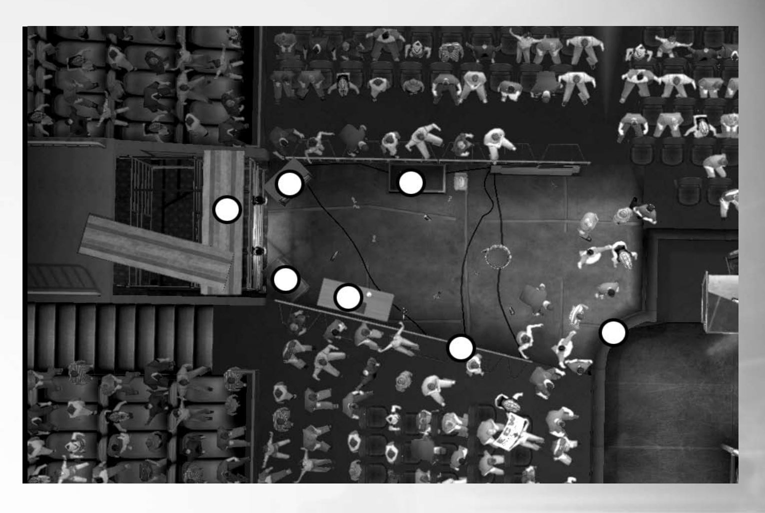

## (ALL-NEW FOR '08!) ESCAPE ATTEMPTS

In *WWE SmackDown vs. RAW 2008*, we're taking Ultimate Control to the next level by giving defensive opponents the ability to escape out of Ultimate Control Grapple moves. When caught in the clutches of an Ultimate Control Grapple, press the X button to strike your opponent, stunning them in the process. Take advantage of their stunned state by rapidly moving the right stick back and forth to wiggle out of the Ultimate Control Grapple. The speed in which you are able to escape is dependent upon your limb damage at the time. A Superstar with minimal to no limb damage will be able to escape out of an Ultimate Control Grapple much more quickly than a Superstar suffering from a severe amount of limb damage.









## ENVIRONMENTAL GRAPPLES

Sometimes grapples and strikes just aren't enough to put an opponent away. When standard techniques fail, it may be time to utilize the surrounding environment as a weapon against your opponent. Simply lock your opponent in a strong grapple and drag them toward any object in the environment to automatically trigger its environmental grapple situation. Move the right stick as instructed along the HUD to perform the appropriate grappling action. The diagram above contains some of the environmental grapple locations spread throughout the ring area. Experiment during gameplay by dragging your opponent to different locations inside and outside of the ring to locate more environmental grapple locations.

| | |
|---|---|
| Stop Environmental Grapple | Ⓐ button<br>(during Environmental Grapple) |
| Perform special taunt<br>(Showman Fighting Style Only) | Directional button during<br>Environmental Grapple (any direction) |

## FIGHTING IN THE CROWD

When the fighting spills outside of the ring, continue the fight in the Fighting In The Crowd area. To access this new fighting area simply Irish whip your hapless opponent into the corner barricade wall near the announcer's table. When your opponent is slumped against the barricade, move ◉ in any direction to clothesline your opponent over the barricade wall and into the crowd area. Once inside of the crowd area, fans will hand you a wide assortment of everyday items which can be used as weapons. You'll also be able to interact with the fans directly. Approach any fan holding up a sign and press Ⓐ button to take the sign from the fan and cheer along with him/her, or rip it in half and toss it to the ground if you're a dirty Superstar. The FITC area also contains environmental grapples and backstage equipment, which can be used as weapons against your opponent. The diagram above contains a few of the interactive areas available in the crowd area.








## LADDER MATCH CONTROLS

The objective of the Ladder Match is to set-up a ladder in the middle of the ring, climb to the top and remove the championship belt suspended above the ring. Once you've ascended to the top of the ladder and are within reach of the belt the (L) and (R) will appear along the HUD. Move (L) + ↑ to reach with your left hand and move (R) + ↑ to reach with your right hand. Once the Superstar has grabbed hold of the suspended object, hold the (R) and/or (L) in position to drain the ladder gauge and remove the item.

| | |
|---|---|
| Pick up ladder | (A) button |
| Set-up ladder (while holding ladder) | (A) button |
| Drag a set-up ladder | Hold (A) button (while standing to the ladder's side) |
| Release ladder | (A) button (while dragging ladder) |
| Lean ladder horizontally against an already set-up ladder | Left stick (towards ladder) + (A) button (while holding ladder) |
| Run up leaning ladder | Hold (LB) bumper + left stick (when a ladder is leaning against another ladder) |
| Push ladder over | (A) button (when two opponents are on top of a ladder) |
| Drop safely to the mat | (A) button (while hanging from item) |

## MOMENTUM




As you compete in the match, your Superstar gains momentum with each strike and grapple that he/she lands. Once your momentum meter is completely filled, you will be able to perform your Superstar's signature finishing move or you can choose to store your Superstar's primary fighting style icon which will enable you to perform your Superstar's primary fighting style ability. It is important to note that you can only perform your Superstar's signature finishing move with a full momentum meter and you can only perform your Superstar's primary fighting style ability while in possession of a stored fighting style icon.

## STAMINA

Throughout the course of a match, Superstars will accumulate fatigue and, as a result, will slowly begin to lose their stamina. Performing strenuous in-ring activities such as grapple moves, strikes and running moves will cause each Superstar's stamina to drain. How fast the stamina drains depends on each Superstar's stamina attribute rating, which can be viewed on the Superstar Select screen. Superstars with a high stamina rating are slow to lose stamina and quick to regain it. Superstars with a low stamina attribute are quick to lose stamina and slow to regain it. Stamina regains automatically as a result of inactivity in the ring.



# XBOX LIVE®

## EXHIBITION MATCHES

Compete against players from around the globe in a series of match types. Single, Tag, and Main Event match types from the offline game mode are available for play. With Single, Tag, and Main Event match types, expect plenty of competitive players eager to test their in-ring skills against yours. You can also create your own game with the rules set to your liking.

*NOTE: Royal Rumbles and Elimination Chambers are not available for online play.*

## ONLINE TITLE MATCH

Put your created Championship on the line and compete against players for your title. Is it in you to put your Superstar and your title up for grabs? Find out if you have what it takes.

## RANKINGS

See how you stack up against other online players in the online ranking board. The online ranking board records stats for the following:

- Overall ranking
- Wins
- Losses
- Win percentage
- Winning Streak
- Total winning streak
- Disqualifications
- Title match victories
- Title defenses
- Total title defenses
- Championship Value/Prestige

## TRADE CREATED SUPERSTARS

Trade your created Superstars with other players online. Negotiate player-to-player trades of original Superstars.



# AVERTISSEMENT

Avant de jouer ce jeu, lisez le manuel d'instructions Xbox 360 et tous les manuels des périphériques pour les renseignements importants de sécurité et de santé. Gardez tous les manuels pour référence future. Pour des manuels de remplacement, voir www.xbox.com/support ou appelez le service à la clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la couverture arrière).

## AVERTISSEMENT IMPORTANT POUR LA SANTÉ CONCERNANT LES JEUX VIDÉO

Un très faible pourcentage de gens peuvent souffrir d'une crise lorsqu'ils sont exposés à certaines images visuelles, y compris des lampes ou des modes clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo. Même ceux qui n'ont pas d'antécédent de crise ou d'épilepsie peuvent avoir une condition non diagnostiquée qui peut causer ces «crises épileptiques photosensibles» alors qu'ils regardent des jeux vidéo. Ces crises peuvent avoir divers symptômes, y compris étourdissement, vision altérée, mouvement rapide de l'œil ou d'un muscle, sautillement ou tremblement des bras ou des jambes, désorientation, confusion, ou perte de conscience momentanée. Les crises peuvent également causer une perte de conscience ou des convulsions pouvant entraîner des blessures à la suite d'une chute ou du fait que l'on a frappé des objets situés à proximité. Arrêtez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous souffrez de l'un de ces symptômes. Les parents devraient surveiller leurs enfants ou se renseignements auprès de ceux-ci concernant les symptômes ci-dessus – les enfants et les adolescents sont plus sujets que les adultes à ce genre de crises. Le risque de crises épileptiques photosensibles peut être réduit si l'on prend les précautions suivantes :

- Asseyez-vous plus loin de l'écran de télévision.
- Utilisez un écran de télévision plus petit
- Jouez dans une salle bien éclairée
- Ne jouez pas lorsque vous êtes somnolent ou fatigué

Si vous avez des membres de votre famille qui ont des antécédents de crise ou d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

# TABLE DES MATIÈRES





# CONTRÔLEUR




## COMMANDES DE BASE

| | |
|---|---|
| Contrôle de la Supervedette | Ⓛ |
| Attaque par frappe | Bouton Ⓧ |
| Prise rapide | Ⓡ↑, Ⓡ↓, Ⓡ←, Ⓡ→ |
| Prise solide | Maintenir RB + Déplacer Ⓡ↑ / Ⓡ↓ |
| Prise de contrôle ultime | Maintenir RB + Déplacer Ⓡ← / Ⓡ→ |
| Courir | Maintenir LB + Déplacer Ⓛ |
| Contre-attaque par frappe | Détente LT |
| Contre-attaque par prise | Détente RT |
| Coup de grâce | Bouton Ⓨ |
| Irish Whip | Bouton Ⓑ |
| Ramasser une arme /la jeter | Bouton Ⓐ |
| Clouage | Ⓡ↓ |
| Raillerie | ○ (↑, ↓, ←, →) |
| Entrée dans le ring/sortie du ring | Déplacer Ⓛ vers les câbles + bouton Ⓐ |
| Ramasser un adversaire au tapis | Cliquer la manette de Ⓡ |
| Menu de pause | START |

**NOTA : La configuration de type A a recours à la manette de gauche et est la configuration par défaut. La configuration de type B a recours au pavé D.*

## MANOEUVRES SPÉCIALES PAR TYPE DE SUPERVEDETTE

| BAGARREUR | COMMANDES |
|---|---|
| Broyer et marteler | Appuyer sur le bouton Ⓐ près du torse de l'adversaire au tapis |
| Poings de la furie | Maintenir le bouton RB + bouton Ⓧ |
| Atelier de démolition | Maintenir le bouton RB + bouton Ⓨ (il faut être en possession d'une icône de style de combat) |

| VOYOU | COMMANDES |
|---|---|
| Arbitre bouclier | S'approcher de l'arbitre et maintenir le bouton Ⓐ (relâcher le bouton Ⓐ pour pousser) |
| Discuter avec l'arbitre | Bouton Ⓨ (après que l'adversaire se soit dégagé d'un clouage) |
| Ignorer le bris de câble | Maintenir la manette de Ⓡ (au cours d'une clé de soumission) |
| Enlever le poteau | S'approcher du poteau et appuyer sur le bouton Ⓐ |
| Manœuvre extra vicieuse | Maintenir le bouton RB + bouton Ⓨ face à un adversaire groggy (il faut être en possession d'une icône de style de combat) |



| DUR | COMMANDES |
|---|---|
| Armé et dangereux | Déplacer la manette R en tenant une arme |
| Rajeunissement de dur | La Supervedette recevra une pleine jauge d'élan après avoir été ensanglantée par l'adversaire. |
| Résurrection de dur | Maintenir le bouton RB + bouton Y tout en tenant une chaise (il faut être en possession d'une icône de style de combat) |
| **VOLTIGEUR** | **COMMANDES** |
| Attaque tremplin | Déplacer la manette L en direction des câbles + bouton X |
| Roulé d'esquive | Maintenir LT/RT + déplacer la manette L |
| Saut au poteau | Courir vers un adversaire groggy placé au poteau et appuyer sur le bouton A |
| Attaque en plongée debout | Déplacer la manette L vers l'adversaire hors du ring + bouton X tout près des câbles |
| Attaque en plongée en courant | Courir vers l'adversaire hors du ring + bouton X tout près des câbles |
| Clouage opossum | Maintenir RB + bouton Y une fois au tapis (il faut être en possession d'une icône de style de combat) |
| **DYNAMO** | **COMMANDES** |
| Force irrésistible | Appuyer sur n'importe quel bouton quand on subit un clouage |
| Puissant Irish Whip | Maintenir le bouton B |
| Mode déchaîné | Maintenir RB + bouton Y (il faut être en possession d'une icône de style de combat) |
| **VEDETTE** | **COMMANDES** |
| Appel à la foule | ✥ (↑, ↓, ←, →) |
| Adoration de la foule | Pavé ✥ (n'importe quelle direction) en se tenant sur un poteau |

| | |
|---|---|
| Voler une raillerie | Maintenir Y + pavé ✥ (n'importe quelle direction) |
| Voler un coup de grâce | Maintenir RB + bouton Y (il faut se trouver dans la bonne posture de coup de grâce de l'adversaire et être en possession d'une icône de style de combat) |
| **TECHNICIEN** | **COMMANDES** |
| Feinte d'Irish Whip | Bouton B + bouton X (avant de relâcher) |
| Manœuvre PIT | Courir vers l'adversaire + bouton A |
| Attaque en plongée debout | Déplacer la manette L vers l'adversaire hors du ring + bouton X tout près des câbles |
| Attaque en plongée en courant | Courir vers l'adversaire hors du ring + bouton X tout près des câbles |
| Techniquement correct | Maintenir RB + bouton Y (il faut être en possession d'une icône de style de combat) |
| **SOUMISSION** | **COMMANDES** |
| Prise de retournement | Pour se dégager de l'adversaire pendant n'importe quelle clé de soumission |
| Casse-clé | Déplacer la manette R dans n'importe quelle direction lorsque vous vous défendez d'une clé de soumission (cette habileté perd son efficacité lorsqu'on a subi de graves dommages) |
| Soumission finale | Maintenir RB + bouton Y pendant une clé de soumission (il faut être en possession d'une icône de style de combat) |



# XBOX LIVE®



Affrontez n'importe qui, n'importe quand, n'importe où, sur Xbox LIVE®. Créez votre profil (votre carte de joueur). Clavardez avec vos amis. Téléchargez du contenu au Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages voix et vidéo. Branchez-vous et participez à la révolution.

## CONNEXION

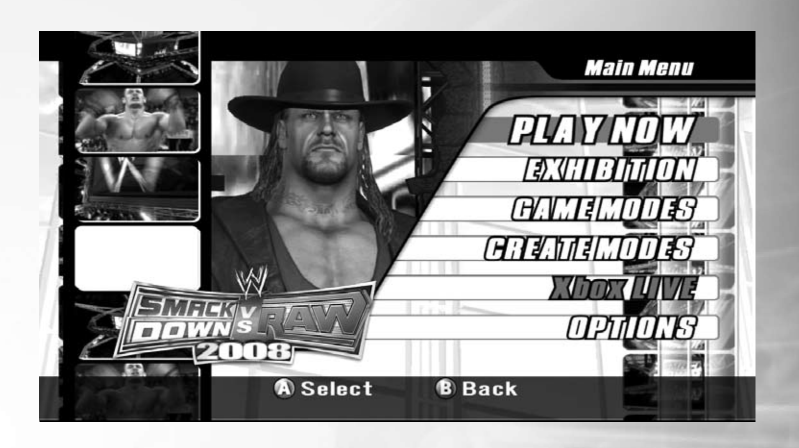
Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, branchez votre console Xbox 360 MC à une connexion Internet haute vitesse et inscrivez-vous pour devenir membre de Xbox LIVE. Pour des précisions sur la connexion et pour savoir si Xbox LIVE est offert dans votre région, visitez www.xbox.com/live.

## PARAMÈTRES FAMILIAUX

CES OUTILS FACILES D'EMPLOI ET SOUPLES PERMETTENT AUX PARENTS ET AUX RESPONSABLES DE DÉCIDER À QUELS JEUX LES JEUNES JOUEURS PEUVENT AVOIR ACCÈS EN FONCTION DE LA COTE DU CONTENU. POUR OBTENIR DES PRÉCISIONS, VEUILLEZ VISITER WWW.XBOX.COM/FR-CA/SUPPORT/FAMILYSETTINGS/.



# MENU PRINCIPAL




Une fois le jeu chargé, appuyez sur le bouton START pour appeler le menu principal. Servez-vous du pavé ○ / ● pour vous déplacer verticalement dans le menu. Appuyez sur le bouton A pour faire votre sélection.

| | |
|---|---|
| Jouer | Jouez maintenant un match d'exhibition rapide. |
| Mode Exhibition | Quelle sorte de partie voulez-vous jouer? Le mode Exhibition vous permet de participer à n'importe quel des nombreux modes d'exhibition du jeu – un contre un, deux contre deux, Triple Threat, Fatal-Four-Way, 6-man, Handicap et Royal Rumble. Une fois que vous aurez sélectionné la catégorie de match, vous pourrez choisir l'un des matches spécialisés, tel qu'Échelle, TÉC, Cage d'acier et beaucoup plus. |
| Modes de jeu | Jouez toute une carrière avec le mode 24/7, mode Tournoi, rendez-vous à la boutique WWE ou revivez les plus grands matches de l'histoire de la WWE. |
| Modes de création | Ces modes vous permettent de créer une Supervedette de la WWE, un ensemble de manœuvres, votre propre entrée, une écurie de Supervedettes, de personnaliser les attributs et de créer un championnat de la WWE. |





| | |
|---|---|
| XBOX LIVE | Allez en ligne et faites concurrence en tête-à-tête avec des gens partout dans le monde. Avez-vous ce qu'il faut pour être le meilleur ? |
| Options | Pour régler les paramètres du son, modifier les règles des matches, les options du jeu et les options avancées, sauvegarder et télécharger vos profils, etc. Suivez les instructions à l'écran pour régler toutes ces options. |

# FONCTIONS DE JEU

## STYLES DE COMBAT DE SUPERVEDETTE (NOUVEAU EN 2008)

Avec huit styles de combat de Supervedette parmi lesquels choisir, jouer à *WWE SmackDown vs. Raw 2008* ne sera plus jamais pareil. Chaque style de combat s'accompagne de sa propre stratégie unique. Les styles offrent des manœuvres, des habiletés et des attributs exclusifs et plus encore. Prenez le contrôle du combat et ressentez la puissance des Supervedettes.

## SYSTÈME DE CLÉ DE SOUMISSION (NOUVEAU EN 2008)

Le nouveau système de clé de soumission donne aux joueurs un contrôle intuitif et naturel sur leurs Supervedettes de la WWE au moyen de la manette de droite. Réalisme et stratégie sont au premier plan alors que les joueurs peuvent dorénavant contrôler la pression qu'ils appliquent. Une fois la clé de soumission effectuée, il suffit de déplacer et de maintenir la manette de droite dans n'importe quelle direction pour maintenir votre adversaire. Pendant que vous maintenez votre adversaire, gardez l'œil sur l'icône de prise de votre Supervedette, placé au-dessus de l'indicateur d'élan de la Supervedette. L'icône de prise indique visuellement la qualité de la prise qu'a présentement votre Supervedette sur son adversaire. Lorsque l'adversaire est maintenu, l'icône se modifiera graduellement pour traduire le relâchement de la prise de votre Supervedette. Pour raffermir votre prise, repassez en position neutre en relâchant la manette de droite.

Pendant que vous reprenez des forces en position neutre, le lutteur se défendant pourra tenter de se libérer de la prise. Déplacez et maintenez la manette de droite dans n'importe quelle direction pour faire une tentative pour vous libérer. Les lutteurs se défendant n'ayant subi aucun dommage, ou peu, aux membres, pourront se dégager beaucoup plus rapidement d'une clé de soumission que les lutteurs ayant subi des dommages modérés à graves aux membres.

## TEMPLE DE LA RENOMMÉE (NOUVEAU EN 2008)

Participez à plusieurs matches en mode Défi direct pour revivre certains des plus grands moments de l'histoire de la WWE et atteignez un certain nombre d'objectifs liés au jeu dans votre marche vers l'immortalité de la WWE. Pouvez-vous changer l'histoire dans le rôle du négligé ou les événements se dérouleront-ils encore de la même façon. C'est vous qui décidez.

## PRÉSENCE DE LA ECW (NOUVEAU EN 2008)

La ECW envahit *WWE SmackDown vs. Raw 2008* avec de nouvelles Supervedettes, de nouvelles armes et de nouveaux commentateurs ainsi que de nouvelles arènes et l'initiation des toutes nouvelles règles de Match extrême de la ECW.

## MODE WWE 24/7 (NOUVEAU EN 2008)

Pouvez-vous soutenir l'intensité et l'horaire infernal d'une Supervedette de la WWE? WWE SmackDown vs. Raw 2008 combine les modes Saison et Gérant général. Vous disposez de plusieurs options de perfectionnement du personnage, du suivi des statistiques et d'objectifs de carrière qui vous guident vers l'accomplissement final d'entrer dans la légende.

Après la sélection du mode WWE 24/7, vous aurez le choix de jouer la partie en tant que Supervedette ou en tant que Gérant général.




Maintenant que vous voilà prêt, vous passez au Vestiaire. Le Vestiaire offre quatre options : Magazine de la WWE, Ordinateur, Téléphone cellulaire et Calendrier.





| | |
|---|---|
| Magazine de la WWE | Apprenez ce qui se passe dans la WWE, lisez les articles dont votre carrière naissante fait couler l'encre. |
| Ordinateur | Vous pouvez, à partir de l'ordinateur, examiner l'état de santé de votre Supervedette, sa popularité, consulter le Power 25, étudier le rapport de vos progrès, visiter la boutique WWE, modifier les options du jeu et sauvegarder le déroulement du jeu. |
| Téléphone cellulaire | Le téléphone cellulaire constitue votre principal moyen d'accès à ce qui se passe dans la WWE. Votre Supervedette recevra des appels téléphoniques et des messages texte des autres Supervedettes, des gérants et même de M. McMahon lui-même. |
| Calendrier | Consultez les prochains événements du calendrier de la WWE. Planifiez votre carrière sur la route pour devenir une légende de la WWE. |

## PRISES RAPIDES

Les prises rapides sont difficiles à contrer et ce sont des attaques légères qu'on peut porter sans se trouver en posture de prise. Il suffit de déplacer la manette de droite vers le haut, le bas, la gauche ou la droite pour effectuer des attaques de prise rapide différentes. Chaque Supervedette dispose de quatre attaques de prise rapide avant et arrière. Les prises rapides constituent une excellente façon de travailler son adversaire au cours des premières minutes d'un match. On peut éditer l'arsenal de prises rapides de chaque Supervedette avec l'option Créer un ensemble de manœuvres.

## PRISES SOLIDES

Les manœuvres de prise solide infligent plus de dégâts que les prises rapides, mais sont aussi plus faciles à contrer en raison de la lenteur du mouvement d'approche. À la différence des prises rapides, on ne peut exécuter les prises solides qu'en posture de prise. Pour appliquer une clé à votre adversaire en posture de prise, appuyez sur le bouton RB en le maintenant et déplacez R vers le haut ou le bas.



## PRISES DE CONTRÔLE ULTIME

Les prises de contrôle ultime vous donnent la liberté de décider quand et où ils veulent consommerer la perte de leur adversaire. Pour exécuter une prise de contrôle ultime, Appuyez sur le bouton RB en le maintenant et déplacez la manette R vers la gauche ou la droite. Suivez les instructions de l'AF pour effectuer un large éventail de manœuvres de prise d'une puissance d'impact à briser les os.



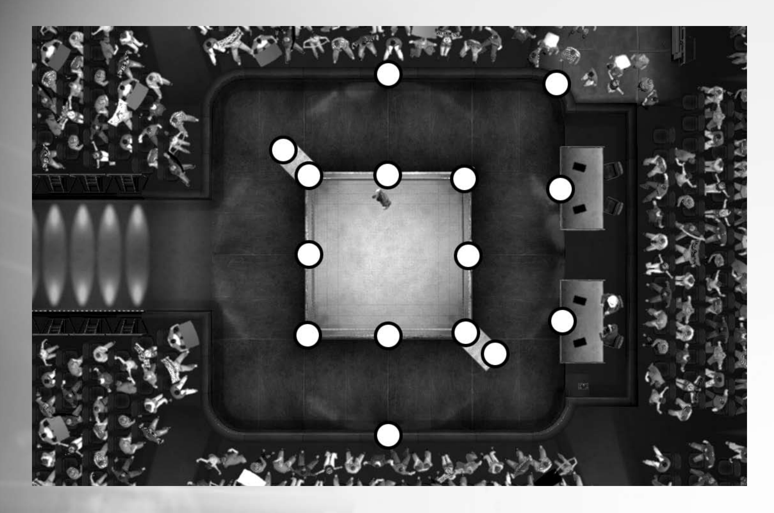

## TENTATIVES D'ÉVASION (TOUT NOUVEAU EN 2008!)

Dans *WWE SmackDown vs. Raw 2008*, nous portons le contrôle ultime au niveau supérieur en donnant aux lutteurs se défendant la capacité de se libérer des manœuvres de prise de contrôle ultime. Lorsque vous vous trouvez dans les griffes d'une prise de contrôle ultime, appuyez sur le bouton X pour frapper votre adversaire et l'étourdir. Tirez profit de son étourdissement en déplaçant rapidement la manette de droite d'avant en arrière pour vous tortiller et vous dégager de la prise de contrôle ultime. La rapidité avec laquelle vous pourrez vous libérer dépend des dommages que vos membres ont encaissé jusque là. La Supervedette n'ayant subi aucun dommage, ou peu, aux membres, pourra se dégager beaucoup plus rapidement que la Supervedette ayant subi de graves dommages aux membres.









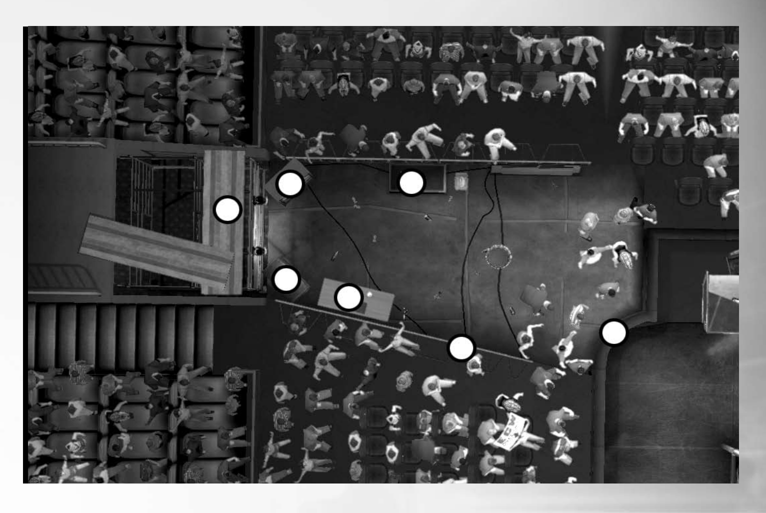
## PRISES CONTEXTUELLES

Les prises et les frappes ne suffisent parfois pas à disposer d'un adversaire. Lorsque les techniques habituelles restent sans effet, il est peut être temps d'utiliser l'environnement comme arme contre votre adversaire. Il suffit d'appliquer une prise solide à votre adversaire et de le traîner jusqu'à un objet de l'environnement pour déclencher automatiquement une situation de prise contextuelle. Déplacez la manette de droite en suivant les instructions de l'AF pour exécuter l'action de prise appropriée.

Le schéma précédent indique certains des emplacements de prise contextuelle disséminés dans la région du ring. Faites des expériences en cours de jeu en traînant votre adversaire à différents endroits dans le ring et hors du ring pour trouver d'autres emplacements de prise contextuelle.

| | |
|---|---|
| Abandonner la prise contextuelle | Bouton Ⓐ<br>(pendant une prise contextuelle) |
| Exécuter une raillerie spéciale<br>(style de combat Vedette uniquement) | Prise contextuelle<br>Boutons directionnels (toute direction) |





## COMBATTRE DANS LA FOULE

Lorsque le combat déborde du ring, continuez de vous tabasser dans la zone de combat dans la foule (Fighting In The Crowd – FITC). Pour entrer dans cette nouvelle zone de combat, il suffit d'appliquer un Irish Whip à votre malchanceux adversaire pour l'expédier contre la barricade, près de la table du commentateur. Pendant que votre adversaire est écroulé contre la barricade, déplacez Ⓡ dans n'importe quelle direction pour faire basculer votre adversaire par-dessus la barricade, dans l'aire de la foule. Une fois là, vos admirateurs vous offriront un large éventail d'objets quotidiens à utiliser comme arme. Vous pourrez aussi interagir directement avec les fans. Approchez-vous de n'importe quel fan tenant une affiche et appuyez sur le bouton Ⓐ pour lui prendre l'affiche et hurler des acclamations avec lui ou elle ou bien pour déchirer l'affiche et la jeter au sol si vous êtes une Supervedette vicieuse. La zone FITC offre aussi des prises contextuelles et de l'équipement d'arrière-scène dont vous pourrez vous servir comme arme contre votre adversaire. Le schéma précédent indique quelques-uns des emplacements de prise contextuelle se trouvant dans l'aire de la foule.










## COMMANDES DE MATCH AVEC ÉCHELLE

L'objectif du Match avec échelle est de placer une échelle au milieu du ring, de grimper à son sommet et de prendre la ceinture de championnat suspendue au-dessus du ring. Une fois que vous aurez atteint le sommet de l'échelle et que vous serez à portée de la ceinture, L et R s'afficheront le long de l'AF. Déplacez L + ↑ pour atteindre avec votre main droite. Une fois que la Supervedette a saisi l'objet suspendu, maintenez R et/ou L en position pour vider l'indicateur de l'échelle et retirer l'article.

| | |
|---|---|
| Ramasser l'échelle | Bouton A |
| Disposer l'échelle (en tenant l'échelle) | Bouton A |
| Traîner une échelle debout | Maintenir le bouton A (en se tenant à côté de l'échelle) |
| Lâcher l'échelle | Bouton A (en traînant l'échelle) |
| Poser l'échelle à l'horizontale contre une échelle déjà disposée | Manette de gauche (vers l'échelle) + bouton A (en tenant l'échelle) |
| Courir sur une échelle posée | Maintenir pare-chocs LB + manette de gauche (lorsque l'échelle est posée contre une autre échelle) |
| Culbuter l'échelle | Bouton A (lorsque deux adversaires se trouvent au sommet de l'échelle) |
| Se jeter en sécurité au matelas | Bouton A (en étant accroché à l'article) |

## ÉLAN




Lorsque vous jouez un match, votre Supervedette gagne de l'élan avec chaque frappe et chaque prise qu'elle réussit. Une fois votre jauge d'élan remplie, vous pourrez exécuter le coup de grâce particulier de votre Supervedette ou choisir de conserver une icône du style de combat principal de votre Supervedette qui vous permettra d'avoir recours à l'habileté particulière du principal style de combat de votre Supervedette. Il est important de souligner qu'on ne peut exécuter le coup de grâce particulier de la Supervedette que si l'indicateur d'élan est plein et qu'on ne peut avoir recours à l'habileté particulière du style de combat principal de la Supervedette que si on a une icône du style de combat en sa possession.

## ENDURANCE

Pendant le match, les Supervedettes accumulent de la fatigue et commencent par conséquent à perdre lentement leur endurance. L'exécution dans le ring d'activités exténuantes tel que les manœuvres de prise, les frappes et les manœuvres en course épuisera progressivement l'endurance des Supervedettes. La rapidité avec laquelle cette endurance s'épuise dépend de la cote de l'attribut d'endurance de la Supervedette, qu'on peut consulter dans l'écran Sélection de la Supervedette. Les Supervedettes possédant une cote d'endurance élevée perdent lentement leur endurance et la regagnent rapidement. Les Supervedettes possédant un attribut d'endurance faible perdent rapidement leur endurance et la regagnent lentement. On regagne automatiquement de l'endurance en restant inactif dans le ring.









## XBOX LIVE®

### MATCHS D’EXPOSITION

Faites concurrence contre des joueurs autour du globe dans une série de types de match. Des types de match individuels, chat et événement principal à partir du mode de jeu hors ligne sont disponibles. Dans les types de match individuels, chat et événement principal, attendez-vous à de nombreux concurrents prêts à tester leurs habilités contre les vôtres dans le ring. Vous pouvez également créer votre propre partie avec des règlements que vous préparerez à votre guide.

*NOTA : LES MATCHES ROYAL RUMBLE ET ELIMINATION CHAMBER NE SONT PAS OFFERTS POUR LE JEU EN LIGNE.*

### MATCH DE CHAMPIONNAT EN LIGNE

Mettez en jeu le championnat que vous avez créé et affrontez des joueurs pour votre titre. Aurez-vous l’audace de risquer de perdre votre Supervedette et votre titre? Voyez si vous avez ce qu’il faut.

### CLASSEMENT

Voyez comment vous vous comparez aux autres joueurs en ligne dans le tableau de classement en ligne. Le tableau de classement en ligne conserve les statistiques suivantes :

- Classement hors tout
- Victoires
- Défaites
- Pourcentage de victoires
- Victoire d’affilé
- Total de victoires d’affilé
- Disqualifications
- Victoires en match de championnat
- Défenses du championnat
- Total des défenses de championnat
- Valeur/prestige du championnat

### ÉCHANGEZ DES SUPERVEDETTES CRÉÉES

Échangez en ligne les Supervedettes que vous créées avec celles d’autres joueurs. Négociez de joueur à joueur l’échange de Supervedettes originales.

## NOTES







# NOTES